

SalvaMILAMBRO

A Cimiano, zona della periferia milanese, c'è il Parco Lambro. E' uno dei parchi più grandi e importanti di Milano.

LA STORIA

Progettato da Enrico Casiraghi nel 1936 si poneva l'obiettivo di riprodurre una sintesi del tipico paesaggio lombardo, dalla collina alla pianura ricca di acque e dalla vegetazione tipica dei diversi ambienti: la collina (costituita da macerie di edifici abbattuti durante la seconda guerra mondiale) con le valli e due piccoli laghi, la pianura intersecata dal fiume e da innumerevoli rogge immissari ed emissari ; boschi di querce e carpini bianchi, salici lungo le sponde, cascate con prati irrigui e arativi. Negli anni '70 del Novecento, si svolsero al Parco Lambro le uniche tre edizioni del Festival del proletariato giovanile, organizzato dalla rivista Re Nudo: era la più importante manifestazione musicale e controculturale italiana dell'epoca. Nell'ultima edizione venne registrato l'album live Parco Lambro.

I PROBLEMI

Nel corso degli anni, l'idea iniziale (spettacolare, per certi versi) di rappresentare il paesaggio lombardo attraverso la fisionomia del parco, svanì, trasformando il Lambro in un luogo trascurato, degradato, di conseguenza un luogo perfetto l'esercizio di attività criminali.

È nota la storia dell'inquinamento del fiume, dagli anni Settanta in avanti, con le acque "biologicamente morte", di colore variabile a seconda degli scarichi, perennemente ricoperte di schiume dense e maleodoranti. Anche i caratteristici laghetti alimentati dalla fitta rete di rogge sono stati prosciugati a causa dell'inquinamento chimico da molti anni.

Le macerie degli edifici demoliti durante la guerra, seppellite per creare le colline, sono un altro enorme problema ecologico per il parco.

Complice la fitta vegetazione e le strade sterrate molto strette all'interno del parco, il controllo costante delle forze dell'ordine è praticamente impossibile.

RIQUALIFICAZIONE

slogan: *Ecologia, Divertimento, Rispetto, Rinascita e Open-free*

Il progetto di riqualificazione, consiste nel ripulire dalla criminalità il parco, dato che molte zone vengono utilizzate dagli spacciatori per vendere la loro mercanzia indisturbati. Noi abbiamo pensato a una soluzione molto semplice, che, se eseguita in maniera costante, riporterebbe il parco all'antico splendore. L'idea consiste nel pattugliare il parco sia nelle ore diurne, sia nelle ore notturne per far sentire più al sicuro le famiglie e chi frequenta il parco. Nel piano di riqualificazione, sono previste ristrutturazioni di strutture già presenti all'interno del parco, che versano in condizioni molto precarie. Oltre alla ristrutturazione delle strutture, prevediamo la costruzione di nuovi edifici, con lo scopo di attirare le persone all'interno del parco. Nell'elenco infinito di edifici, vi sono pub, campi da calcio/basket e giochi per bambini. Molto importante e formativo per i ragazzi, è prevista la costruzione

di zone studio coperte, con la possibilità di frequentare corsi di recupero per gli studenti per studenti con una situazione scolastica non eccellente.

LO SLOGAN: significato

Ecologia: nel progetto vorremmo inserire più cestini e cestini di raccolta differenziata, e pulizia dell'ambiente che in un momento come questo pensiamo sia la priorità.

Divertimento: come già detto in precedenza vorremmo che il parco sia dedicato anche al divertimento di tutti, infatti vorremmo ristrutturare i parchi giochi dei bambini e il campetto da calcio e basket che sono già presenti e nel caso dato che l'area è molto vasta anche la costruzione di skatepark, percorsi di mountain bike, pub e bar.

Rispetto: è alla base di tutto; il rispetto per l'ambiente, per le persone, per chi lavora, per la città di Milano, per la collettività.

Rinascita: vorremmo che il parco non sia abbandonato a se stesso dopo la ristrutturazione, poiché sarebbe soltanto uno spreco di denaro pubblico, ma vogliamo che il parco sia un posto dove potersi divertire, studiare o rilassarsi in pace, senza aver paura di potenziali criminali. E che così sia per sempre!

Open-free: il parco sarà ristrutturato, ma continuerà ad essere accessibile a tutti GRATUITAMENTE. Questa manovra di riqualificazione non graverà sul portafoglio di noi cittadini, bensì saranno utilizzati soltanto i soldi pubblici. Per questo la definiamo un riscatto del popolo, e non una manovra di business, come si vede oggi.

IL PROGETTO NEI DETTAGLI

Project manager: Artiom Sala e Giulio Tatsumoto

Storyteller: Pietro Cipriani e Vittorio Lo Giudice

Social Media manager: Alessandro Gioia

Designer: Marco Sibella

Blogger: Luca Ferrari

Analyst: Roberto Luca

Scout: Roberto Luca

Coder: Jeuz Pulache

Cosa è stato fatto

Blogger:

Creazione del blog "Salva Milambro", dove è raccontata la storia del parco e dove sono descritte nel dettaglio tutte le opere di riqualificazione per il parco.

In seguito, uno screenshot della pagina.

SalvaMiLambro

se volete seguirci sui nostri social vi lasciamo i link qui in bio: Instagram: [instagram.com/salvamilambro](https://www.instagram.com/salvamilambro) Facebook: [facebook.com/salvamilambro](https://www.facebook.com/salvamilambro) Twitter: twitter.com/salvamilambro

sabato 30 gennaio 2021

STORIA E CARATTERISTICHE DEL PARCO LAMBRO

INFORMAZIONI PRINCIPALI:

Municipio: 3
 Indirizzo: via Feltre, via Casiraghi
 Ingresso libero
 Come arrivare: M2 Udine, bus. Superficie: 773.00 m2
 Anno di realizzazione: 1936
 Progettisti: Enrico Casiraghi; negli anni '50 Romano Beretta, Ufficio Tecnico Comune di Milano

Cosa fare al parco

- 1 area gioco
- passeggiare
- sosta e relax
- correre e andare in bicicletta
- percorsi vita
- percorso Disc Golf
- campo da skating Lambrooklin e da calcio

Dominato dal fiume Lambro che lo attraversa, il parco originario riproduceva l'alternarsi degli elementi tipici della campagna lombarda, con i suoi fiumi, le rogge, le acque in generale e la loro vegetazione tipica, dove colline verdi si

Cerca nel blog

Cerca

SalvaMiLambro

• Home page

Informazioni personali

SalvaMiLambro

Visualizza il mio profilo completo

Segnala una violazione

Archivio blog

gennaio 2021 (3)

dicembre 2020 (1)

novembre 2020 (1)

Scout:

Raccolta di diverse informazioni riguardo lo stato ecologico attuale del parco, con il relativo tasso di inquinamento delle acque del fiume Lambro. Vi è una breve raccolta di fatti di cronaca che raccontano quanto le acque del fiume siano inquinate e quanto incidono sulla fauna locale; un esempio è il racconto delle 20 anatre trovate morte all'interno del parco, causa una diffusione di sostanze tossiche nelle acque del fiume.

Inoltre, sono stati raccolti i dati del tasso di inquinamento dell'aria della zona e di tutti gli interventi di riqualificazione e ristrutturazione del parco avvenute durante gli anni precedenti.

Vi è anche l'illustrazione del percorso geografico del fiume.

Link per vedere la qualità dell'aria nell'area del Parco Lambro

<https://www.ilmeteo.it/aria/Milano+Parco+Lambro>

<https://www.amat->

[mi.it/index.php?id_sezione=36&id_stazione=5&data_bollettino=2020-04-09](https://www.amat-mi.it/index.php?id_sezione=36&id_stazione=5&data_bollettino=2020-04-09)

Analyst:

Analisi dei dati raccolti dalla squadra Scout, per trarre conclusioni dal punto di vista sociale, culturale, storico ed economico del parco.

Vi sono anche delle analisi fondamentali che permettono sia progettata al meglio la riqualificazione del parco da ogni punto di vista.

E' essenziale analizzare e interpretare correttamente i dati, prima di stipulare un progetto in ambito urbanistico.

Social Media Manager:

Creazione delle pagine Twitter, Facebook e Instagram del progetto *SalvaMilambro*, con l'obiettivo di pubblicizzare e far conoscere il progetto di riqualificazione a persone di ogni sesso ed età.

Sono stati pubblicati i primi post sulle piattaforme.

La pagina Facebook ha riscontrato dei problemi burocratici con il gestore del social, che verranno risolti al più presto.

In seguito, alcuni screenshot dei post su Instagram e Twitter.



@salvamilabro



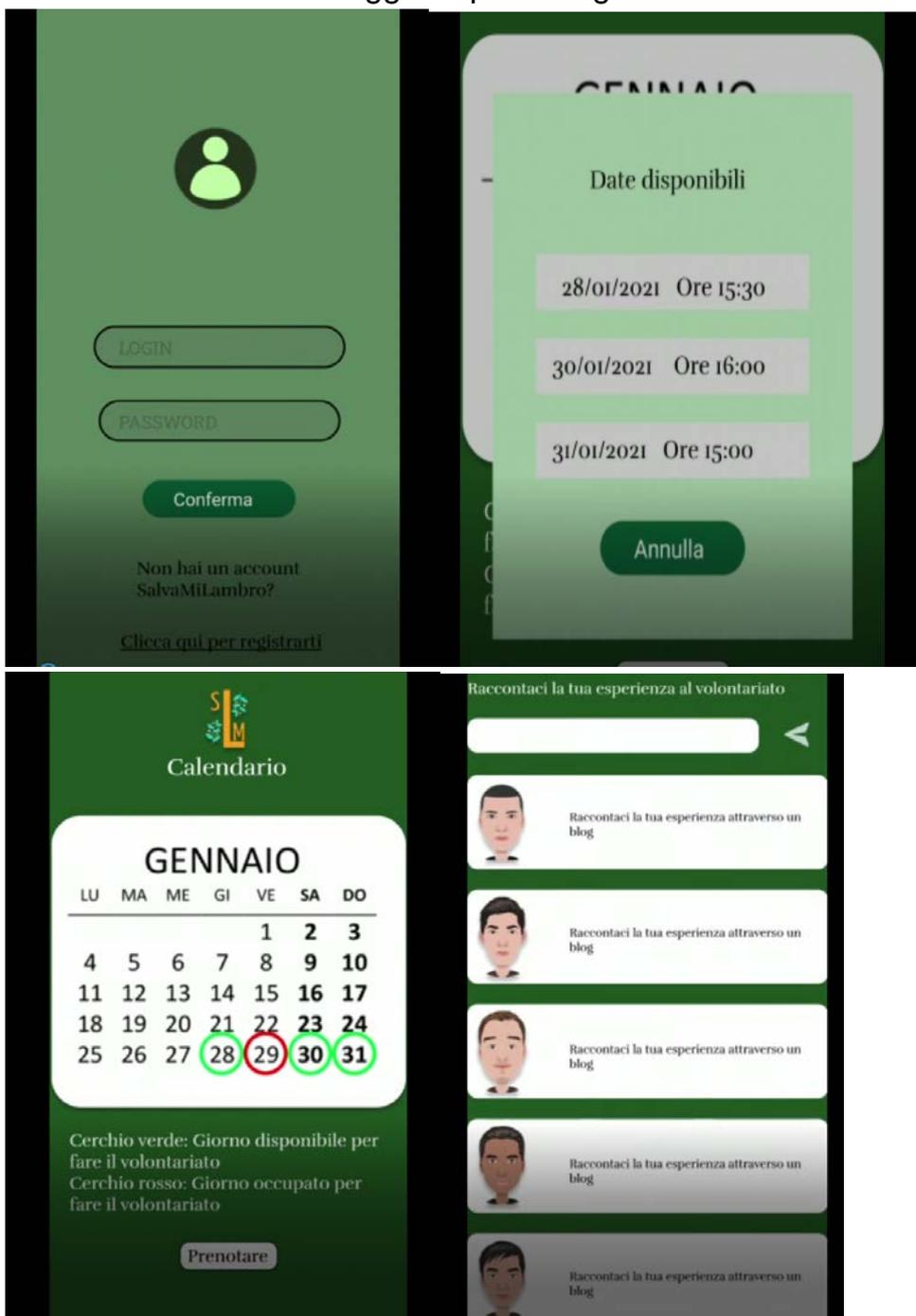
Coder:

Realizzazione dell'applicazione per smartphone che consente di conoscere la storia del parco, le iniziative svolte al suo interno, e, mediante registrazione, iniziare a far parte di una squadra di volontari che si impegnano a pulire il parco dai rifiuti e di prestare qualsiasi servizio cittadino.

Inoltre, vi è la creazione del sito del progetto.

L'APPLICAZIONE:

1. Possibilità di login per accedere ai servizi di SalvaMilambro.
2. Possibilità di offrirsi volontario, scegliendo i giorni in cui prestare servizio.
3. Visualizzazione delle date disponibili in cui prestare volontariato.
4. Possibilità di raccontare mediante un blog la propria esperienza di volontariato e di leggere quella degli altri.



Designer:

Creazione del logo del progetto e delle varie grafiche per i post sui social e i banner.



Creazione degli Avatar per ogni studente della classe:



